

İPTE YÜZÜK (CİCOZ)

Yaş Grubu: 3 ve üzeri

Oyuncu Sayısı: 3 ve üzeri



NASIL OYNANIR?

Uzunca bir ipe bir yüzük ya da makara geçirilir. Oyuna başlamadan önce bir ebe seçilir. Ebe haricindeki diğer oyuncular ebe'nin çevresinde bir daire oluştururlar ve ipin iki ucunu birbirine bağlarlar. Oyunun amacı, oyuncuların yüzüğü ebe'ye göstermeden ipin üzerinde hızlıca kaydırarak birbirlerine aktarmalarıdır. Bu nedenle, ipe eğim verilmesi gerekir. Ebe oyuncuları takip ederek yüzüğün kimde olduğunu tahmin etmeye çalışır.



İLETİŞİM



İTERAKTİF



DİKKAT,
KONSANTRASYON

Aynı anda ebe “Yüzük yüzük neredesin, acep hangi eldesin” tekerlemesini söyler. Oyuncular ebeyi şaşırtmak için yüzüğü kaydırıyor gibi yaparlar. Ebe yüzüğü bulduğunu düşündüğü an “Durun!” der. Oyuncular dururlar. Ebe’nin 3 tahmin hakkı vardır ve yüzüğün kendisinde olduğunu düşündüğü 3 kişiye ellerini açmalarını söyler. (Önce birine, bulamazsa ikincisine, onda da bulamazsa üçüncüsüne “Elimi aç” diyebilir.) Ebe yüzüğün hangi oyuncuda olduğunu bulursa o oyuncu ebe olur.

Oyun 6 yaş ve üzeri çocuklar ile farklı şekilde de oynanabilir. Bu sefer oyuncular iki elleriyle ipi dışarıdan / arkadan tutarak bir halka oluştururlar, oyun aynı kurallar ile devam eder.

MALZEMELER

İp, yüzük ya da makara

YETİŞKİNLERE NOTLAR

Oyunu daha heyecanlı hale getirmek için, yüzüğü oyuncular iki eli kapalı vaziyette saklayabilirler. Bu durumda, ebe’nin önce yüzüğü tutan kişiyi doğru tahmin etmesi sonrasında da yüzüğün hangi elde saklı olduğunu bulması beklenir.

DESTEKLEDİĞİ GELİŞİM ALANLARI

Bu oyun, aile ve arkadaşlarla birlikte oynandığı için sosyal-duygusal gelişimi, ipte yüzük kaydırıldığı için çocuğun el becerilerinin gelişmesini destekler.

