

# RİTMİ YAKALA

SÜRE:  
10 dk  
🕒

3 YAŞ

9. HAFTA

FİZİKSEL GELİŞİM

## AMAÇ / KAPSAM:

Bu etkinlikte ritim eşliğinde hareket ettiği için çocuğun fiziksel gelişiminin desteklenmesi hedeflenmektedir. Kaşık bardak, tencere kullanarak nesne kontrolü gerektiren hareketler yaptığı için küçük kas gelişiminin de desteklenmesi amaçlanmaktadır.

## MALZEMELER:

Çelik tencere/ kapak, tahta parçası, cam bardak, metal kaşık, tahta kaşık, eşarp

## UYGULAMA:

- Nesneleri önceden hazırlayın. Çocuğunuzla birlikte oturun. Önce kaşıkları gösterin. “Bunlar nedir?” diye sorun. “Kaşık. Bu kaşıklar sence aynı mı?” diye sorun. Cevabı aldıktan sonra evet farklı biri tahta diğeri de metal kaşık deyin. Daha sonra diğers nesnelerin de ne olduğunu tek tek sorun.
  - Nesneleri göstererek birlikte ne yapacağınızı açıklayın. “Bugün seninle bu kaşıkları bu nesnelere vurarak sesler çıkartacağız. Buna ritim çalışması deniyor. ” deyin.
  - Çocuğunuza tahta kaşık verin ve bir nesneye vurmasını isteyin. Siz de elinize metal kaşık alın ve siz de aynı nesneye vurun. Aynı ses mi çıktı farklı mı çıktı? İnce ses mi, kalın ses mi? “diye sorun. Diğers nesnelere de vurarak aynı şeyi yapın.
- Siz bir elinize metal diğers elinize de tahta kaşığı alın. Bir nesneye metalle diğersine tahta ile vurarak nesnelerin tümüne vurun, ritim çıkartın. Daha sonra çocuğunuza da nesneleri vererek aynı şekilde vurmaya ( bir nesneye metalle diğersine tahta ile ) denemesini isteyin.
- Daha sonra çocuğunuzun gözlerini kapamasını isteyin. Bir eşarpla da kapayabilirsiniz. Çocuğunuza ne yapacağınızı açıklayın. Şimdi ben bir nesneye kaşıkla vuracağım. Sen de bu nesnenin ne olduğunu tahmin edeceksin.” deyin ve oyuna başlayın. Nesneye kaşıkla birkaç kez vurun ve tahminini sorun. Hangi kaşıkla ( tahta / metal) vurduğunuzu sorun.
  - Şimdi de siz gözünüzü kapayın. Çocuğunuzun vurduğu nesnenin ne olduğunu ve kullandığı kaşığın türünü bulmaya çalışın.



# RİTİMİ YAKALA

## ÖNERİLER

- Size verilen nesnelere dışında siz de cam, metal ve tahtadan farklı nesnelere de oyunu uygulayabilirsiniz.  
Oyunu zorlaştırmak isterseniz tahmin edilecek nesne sayısını artırabilirsiniz.